

УТВЕРЖДАЮ  
Специалист I категории по спорту  
отдела культуры, спорта и  
молодежной политики  
администрации Дзержинского  
района

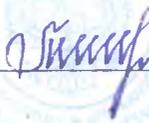


К.Н.Новикова

2017г.

СОГЛАСОВАНО  
Начальник УО  
администрации  
Дзержинского района



 И.Н. Трещенко

«    » 2017г.

УТВЕРЖДАЮ  
Зам. директора МБУ ДО «ДЮСШ»  
В.А. Стефанюк  
2017г.



**Положение о проведении Спартакиады  
среди команд малочисленных общеобразовательных учреждений  
Дзержинского района в 2017-2018 учебном году**

### **Общие положения**

Спартакиада малочисленных общеобразовательных школ района (далее Спартакиада) проводится в рамках всероссийских спортивных игр школьников «Президентские спортивные игры» в соответствии с Указом Президента Российской Федерации от 30.07.2010 № 948 «О проведении всероссийских спортивных соревнований (игр) школьников», приказом министерства образования и науки России и министерства спорта, туризма и молодежной политики России от 27.09.2010 № 966/1009 «Об утверждении порядка проведения всероссийских спортивных соревнований школьников «Президентские состязания» и порядка проведения всероссийских спортивных игр школьников «Президентские спортивные игры» (зарегистрирован Минюстом России 16 ноября 2010 г., регистрационный № 18976).

Спартакиада проводится с целью привлечения учащихся малочисленных общеобразовательных школ района к регулярным занятиям физической культурой и спортом.

Основные задачи проведения:

- пропаганда здорового образа жизни среди школьников;
- внедрение физической культуры и спорта в повседневную жизнь школьников;
- привлечение широких масс школьников к активным занятиям физической культурой и спортом. здоровому образу жизни;
- развитие и популяризация видов спорта, входящих в программу Школьной спортивной Лиги, в малочисленных образовательных учреждениях района.
- повышение уровня физической подготовленности и спортивного мастерства школьников;
- определение сильнейших команд малочисленных образовательных учреждений района.

### **I. Места и сроки проведения**

Спартакиада проводится с октября 2017 года по май 2018 года. В программу соревнований включаются виды спорта, определенные настоящим Положением (Приложение № 1, 2). Соревнования проводятся на спортивных объектах МБУ ДО "ДЮСШ"

### **II. Руководство проведением**

Руководство проведением Спартакиады осуществляет отдел культуры спорта и молодежной политики администрации района. Ответственность за проведение возлагается на МБУ ДО «ДЮСШ»

Ответственность за участие в соревнованиях по видам спорта возлагается на директоров малочисленных образовательных учреждений района

### **III. Требования к участникам и условия их допуска**

К участию в Спартакиаде допускаются команды А-Ершинской, Н-Танайской, Новинской, Орловской, Усольской, Шеломковской общеобразовательных школ района и Канарайской ОШ.

**В мандатную комиссию предоставляется приказ образовательного учреждения об ответственности за жизнь и безопасность учащихся.**

Команды должны иметь единую спортивную форму для участия в соревнованиях по видам спорта.

#### IV. Заявки

Предварительные заявки на участие в Спартакиаде на каждый вид спорта представляются не позднее, чем за 5 дней до начала соревнований в МБУ ДО «ДЮСШ» по тел 8 (39167) 9-11-77 или на электронный адрес: [dzergin\\_sport@mail.ru](mailto:dzergin_sport@mail.ru).

#### V. Программа Спартакиады

В программу Спартакиады включены следующие виды спорта:

№	Виды программы группа школ пол. возраст	Состав команды, человек			
		Юноши	Девушки	Представитель	Всего
1.	Стритбол (уличный баскетбол)	3	-	1	4
2.	Волейбол сборные школ	3	3	1	7
3.	Соревнование по многоборью ГТО	4	4	1	9
4.	Лыжные гонки юноши. девушки сборные школ	3	2	1	6
5.	Веселые старты 1-4 класс	4	4	1	9
6.	Настольный теннис юноши, девушки сборные школ	3	2	1	6
7.	Мини-футбол юноши 2002-2004 г.р. (7-9кл.)	8	-	1	9
8.	Русская лапта сборные школ	4	2	1	7
9.	Легкая атлетика сборные школ	6	4	1	11

Соревнования проводятся в соответствии с действующими правилами соревнований по видам спорта, а также настоящим Положением.

#### VI. Условия подведения итогов

Победители Спартакиады определяются согласно настоящего положения.

Победители в личном и командном зачете в видах программы определяются в соответствии с правилами видов спорта.

Командное первенство среди школ в комплексном зачете определяется по наилучшим результатам в 7 видах программы, согласно таблицы очков.

В случае одинаковой суммы очков более высокое место в комплексном зачете присуждается команде имеющей наибольшее количество первых мест по видам программы, при равенстве этого показателя – по наибольшему количеству вторых мест по видам программы и т.д.

Таблица начисления очков в комплексном зачете Лиги

место	очки
1	50
2	45
3	40
4	34
5	32
6	30
7	28

### **VII. Награждение**

Команды школ, занявшие I - места в видах спорта, награждаются грамотами и кубками, за II-III места - дипломами.

Участники, занявшие I- III место в личном зачете, награждаются медалями, победители и призеры в составе команд в командных видах спорта и эстафетах награждаются грамотами.

### **VIII. Условия финансирования.**

Расходы, связанные с командированием и питанием участников команд при проведении Спартакиады за счет командующих организаций. Подготовка мест проведения соревнований за счет ДЮСШ. Награждение - отдел культуры, спорта и молодежной политики администрации Дзержинского района.

### **IX. Обеспечение безопасности участников и зрителей**

Места проведения соревнований должны отвечать требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по обеспечению общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

Соревнования не проводятся без медицинского обеспечения.

### **X. Страхование участников**

Все участники команды должны иметь страховые полисы обязательного медицинского страхования и договоры страхования от несчастных случаев, жизни и здоровья. Страхование участников может производиться за счет бюджетных и внебюджетных средств в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и субъекта Российской Федерации.

### **XI. Протесты**

Протест по нарушению правил видов спорта и (или) видов программы настоящего положения может быть подан представителем команды в письменном виде на имя главного судьи по виду программы с указанием пунктов правил вида спорта или вида программы настоящего положения, которые протестующий считает нарушенными, даты и точного времени подачи протеста.

В командных игровых видах спорта представитель команды заявляет о протесте первому судье в ходе игры, а затем делает запись в протоколе матча сразу после его окончания. Протест оформляется в течение 30 минут после окончания матча. В индивидуальных видах спорта протест подается в главную судейскую коллегию в течение 30 минут по окончании вида программы.

Несвоевременно поданные и незафиксированные в протоколах протесты не рассматриваются.

Решение по протесту излагается в виде резолюции на протесте. Если решение главного судьи по поданному протесту не удовлетворяет протестующего, он вправе подать апелляцию в адрес организаторов. Апелляция рассматривается до утверждения результатов.

Приложение № 1 к положению о соревнованиях  
Спартакиады малочисленных школ в  
2017-2018 учебном году

**Порядок**  
проведения соревнований по видам спорта

**Настольный теннис**

Соревнования командные, проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Настольный теннис» утвержденными приказом Минспорта России от 23.01.2015г. № 74.. Принимают участие команды, укомплектованные лучшими теннисистами школ. Состав команды – 6 человек, в том числе 3 юноши, 2 девушки и 1 представитель.

Команда должна иметь единую форму одежды (шорты, футболка), ракетки и мячи.

Командный матч состоит из 9 одиночных встреч, проводимых в следующем порядке: 1) А-Х (ю); 2) 1д – 1д; 3) В-У (ю); 4) 2д – 2д; 5) С-Z (ю); 6) 1д – 2д; 7) А-У (ю); 8) 2д – 1д; 9) В-Х (ю). Команда, выигравшая в 5 одиночных встречах, объявляется победителем, несыгранные встречи не проводятся. Команда-победительница матча получает 2 очка, проигравшая – 1 очко. Одиночная встреча проводится «на большинство» из 3 партий. Участник, выигравший 2 партии, объявляется победителем.

Командное первенство определяется по наибольшей сумме очков, набранных командами во встречах друг с другом.

**Мини-футбол**

Соревнования командные, проводятся по упрощенным правилам игры в мини-футбол. Принимают участие школьные команды юношей 2002-2004 годов рождения. Участники 2001 г.р. и старше, и 2005 г.р. и младше к соревнованиям не допускаются.

Состав команды – 8 спортсменов и 1 представитель.

Команда должна иметь единую форму одежды (шорты, футболка, гетры, шитки).

Упрощенные правила игры в мини-футбол, утвержденные федерацией футбола Красноярского края:

- игра состоит из 2 таймов по 10, 15 или 20 минут (уточненное время одного тайма устанавливается на заседании судейской коллегии в зависимости от количества команд);
- в протокол матча вносятся фамилии 8 человек из общей заявки;
- в игре принимают участие две команды, каждая из которых состоит из 5 игроков, включая вратаря;
- количество замен в ходе матча не ограничено;
- бросок от ворот выполняется вратарем защищающейся команды из любой точки штрафной площади. Гол не должен быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот;
- ввод мяча из-за боковой линии назначается, когда мяч выйдет из игры за пределы боковой линии;
- пенальти пробивается с расстояния 6-ти метров;
- угловой удар выполняется из углового сектора;
- за касание мяча руками от своего игрока вратарь наказывается свободным ударом, который пробивается с 6-метрового расстояния;

- в случае удаления одного из игроков, команда играет в меньшинстве минуты;
- при выполнении начального, штрафного, углового и свободного ударов, ввода мяча из аута. игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5-ти метров.

Победитель соревнований определяется по наибольшему количеству набранных очков (победа – 3 очка, ничья – 1 очко, поражение – 0 очков).

В случае равенства очков у двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая:

- наибольшее количество побед во всех встречах;
- лучший результат в играх между собой (количество очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей);
- лучшую разность забитых и пропущенных мячей во всех встречах;
- наибольшее количество забитых мячей во всех играх;
- по жребию;
- при проведении стыковых игр, в случае результата «ничья», победитель определяется в серии послематчевых пенальти. Каждая команда производит по 3 удара с 6-ти метровой отметки.

### Лыжные гонки

Соревнования лично-командные. Принимают участие команды, укомплектованные лучшими лыжниками школ. Состав команды – 6 человек, в том числе 3 юноши, 2 девушки, 1 представитель.

#### Программа соревнований:

Юноши	3 км	Стиль классический
Девушки	2 км	Стиль классический

Соревнования проводятся по действующим правилам соревнований по лыжным гонкам.

Личное первенство определяется по лучшему времени, показанному на дистанции. Командное первенство определяется по сумме очков, набранных всеми участниками команды (юношами и девушками) в индивидуальных гонках. Начисление очков производится по таблице:

место	очки	место	очки
1	50	11	20
2	44	12	19
3	40	13	18
4	36	14	17
5	32	15	16
6	28	16	15
7	26	17	14
8	24	18	13
9	22	19	12
10	21	20	11

## Соревнования по многоборью ГТО

Соревнования лично-командные. Состав команды 8 человек: 2 ступень ГТО (9-10 лет) - 1 мальчик, 1 девочка; 3 ступень (11-12 лет) - 1 мальчик, 1 девочка; 4 ступень (13-15 лет) - 1 юноша, 1 девушка; 5 ступень (16-17 лет) – 1 юноша, 1 девушка.

### Программа соревнований

- прыжок в длину с места
- сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу (девушки)
- подтягивание на перекладине (юноши)
- наклоны вперед стоя на гимнастической скамье
- стрельба из электронного оружия

Командные результаты подводятся по сумме очков, набранных участниками.

Для участия в соревнованиях по многоборью ГТО необходимо зарегистрироваться на сайте [gto.ru](http://gto.ru) и получить свой УИН.

Участник выполняет виды испытаний комплекса ГТО в своей возрастной ступени. Соревнования проводятся в соответствии с методическими рекомендациями по организации физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне», утвержденными приказом Минспорта России от 12.05.2016г. № 516.

Уровень физической подготовленности участников определяется в соответствии с утвержденными государственными требованиями к уровню физической подготовленности населения при выполнении нормативов комплекса ГТО (приказ Минспорта России от 08.07.2014г. № 575 и 100-очковой таблицей оценки результатов нормативов комплекса ВФСК ГТО).

Выполнение испытаний комплекса ГТО среди участников проводятся в соответствии с методическими рекомендациями по тестированию населения в рамках комплекса ГТО, одобренными на заседаниях Координационной комиссии Минспорта России по введению и реализации Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса, пункт II/1 протокола №1 от 23.07.2014г. и Экспертного совета по вопросам Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса от 28.05.2014г. и 27.08.2014г.

### Волейбол

Соревнования командные, проводятся по правилам игры в волейбол. Принимают участие сборные команды школ. Состав команды – 9 человек, в том числе 3 юноши, 3 девушки, 2 запасных участника и 1 представитель. Во время игры на площадке могут находиться не более трех юношей.

Игры проводятся их трех партий по круговой системе. При участии 6 и более команд розыгрыш Первенства проводится по подгруппам с проведением полуфинальных и финальных игр.

Высота сетки для проведения соревнований – 230 см

### Стритбол

Соревнования командные, проводятся по правилам игры в стритбол (прилагается). Принимают участие команды юношей сборные школ. Состав команды – 3 спортсмена + 1 запасной участник и 1 представитель.

Система розыгрыша и продолжительность встреч определяется в зависимости от количества участвующих команд.

### Веселые старты

Соревнования командные, проводятся в форме разнообразных эстафет с различными предметами и преодолением препятствий. Программа эстафет будет подготовлена дополнительно не позднее 30 дней до соревнований. Состав команды 4 мальчика и 4 девочки 1-4 классов. Итоги подводятся по сумме очков-мест занятых во всех эстафетах.

### Легкая атлетика

Соревнования лично-командные. Принимают участие сборные команды школ. Состав команды 10 человек, в том числе 6 юношей, 4 девушки и 1 представитель.

Программа соревнований:

Юноши: бег 100 м.; метание мяча, бег 1000 м.

Девушки: бег 60 м., метание мяча, бег 800 м.

Эстафетный бег 4x100 м (2 - юноши + 2 - девушки). Каждый участник имеет право выступать в двух индивидуальных видах программы и эстафете.

Командное первенство подводится по 12 лучшим личным результатам в команде и эстафете. Подсчет очков производится по таблице:

дистанции				эстафета	
место	очки	место	очки	место	очки
1	32	11	10	1	48
2	27	12	9	2	40
3	23	13	8	3	36
4	20	14	7	4	30
5	18	15	6	5	24
6	16	16	5	6	20
7	14	17	4	7	16
8	13	18	3	8	14
9	12	19	2	9	12
10	11	20	1	10	10

### Русская лапта

Соревнования командные, проводятся по правилам игры в Русскую лапту. (прилагается) Принимают участие команды юношей сборные школ. Состав команды – 6 спортсменов + 2 запасных участника и 1 представитель. В составе команды допускается участие девушек.

Система розыгрыша и продолжительность встреч определяется в зависимости от количества участвующих команд.

Приложение №2  
к положению о соревнованиях  
Спартакиады малочисленных школ

**Календарный план**

Время программы	Сроки проведения	Состав участников	Место проведения
Мини-футбол	12.10.2017 г.	5+3 запасных участника 2002-2004г.р. юноши (7-9кл)	с. Дзержинское Спортзал «Триумф»
Стритбол	03.11.2017 г.	3 юноши + 1 запасной участник сборные школ	с. Дзержинское спортзал «Триумф»
Настольный теннис	24.11.2017 г.	3 юноши+2 девушки сборные школ	с. Дзержинское спортзал «Триумф»
Соревнования по многоборью ГТО	08.12.2017 г.	II-ступень (9-10 лет) 1мал.+1дев. III-ступень (11-12 лет) 1мал.+1дев. IV-ступень (13-15 лет) 1юн.+1дев. V-ступень (16-17 лет) 1юн.+1дев.	с. Дзержинское спортзал «Триумф»
Лыжные гонки	25.01.2018 г.	3 юноши + 2 девушки сборные школ	с. Дзержинское стадион ДЮСШ
Волейбол	16.02.2018 г.	3 юноши + 3 девушки + 2 запасных участника сборные школ	с. Дзержинское спортзал «Триумф»
Веселые старты	30.03.2018 г.	4 мальчика+4 девочки 1-4 классы	с. Дзержинское спортзал «Триумф»
Русская лапта	27.04.2018 г.	4 юноши + 2 девушки + 2 запасных участника сборные школ	Дзержинское стадион ДЮСШ
Легкая атлетика.	23.05.2018 г.	6 юношей+4 девушки сборные школ	с. Дзержинское стадион ДЮСШ

**Приложение № 3  
к положению о соревнованиях  
Спартакиады малочисленных школ  
в 2017-2018 учебном году**

Заявка

на участие в соревнованиях среди команд общеобразовательных учреждений  
Дзержинского района

\_\_\_\_\_

( вид программы, дата и место проведения)

от команды \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

(полное наименование школы)

№п/п	Ф.И.О. (полностью)	Дата рождения (полностью: ЧЧ.ММ.ГГГГ)	Паспорт (свидетельство о рождении), серия, номер, кем и когда выдан	Класс	Виза врача на каждого участника
	участник				
	представитель*				

\*полные данные на представителя команды в заявке, контактный телефон

К соревнованиям допущено \_\_\_\_\_ человек

Врач \_\_\_\_\_ ФИО  
М.П.

Руководитель команды \_\_\_\_\_ ФИО

Достоверность заявки подтверждаю:

Директор школы

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.

М.П.(Ф.И.О. полностью, подпись, телефон)

**Стритбол: правила игры**

В стритбол играют две команды по три человека (плюс по одному в запасе).

В начале игры мяч вбрасывают с линии, противоположной кольцу. Жребий определяет, кто начинает игру.

**Окончание игры можно определить по трём признакам:**

1. Какая-либо команда достигла 16 очков.
2. Форa составила 8 очков.
3. Закончилось установленное регламентом время игры.

За победу даётся два очка, ничью одно, за проигрыш — ноль. Неявка эквивалентна поражению.

**Начисление очков:**

Одно очко засчитывается:

-За бросок из зоны ближе линии 6,2м.

-За штрафной бросок

Два очка засчитывается за бросок из-за линии 6,2м.

В случае успешного попадания мяч получает оборонявшаяся команда.

После вбрасывания мяча до него должны дотронуться два игрока атакующей команды, тогда он засчитывается.

После заброшенного мяча (как и после штрафного броска, фолa, нарушения атакующей команды) игра продолжается с линии 6,2м. Нападающий игрок даёт коснуться мяча игроку из другой команды.

В случае аута мяч вводится в игру в ближайшей точке.

Если мяч перехвачен, то он должен быть выведен за линию 6,2м. Иначе команда не получает одно очко, и мяч переходит к противнику.

Замены в игре стритбол можно производить в неограниченном количестве, но только перед вбрасыванием мяча или после заброшенного.

Возможные нарушения: пробежка, двойное ведение мяча, прыжок с мячом, правило 5-ти секунд и правило 30-ти секунд. В таком случае мяч получает другая команда.

Возможна дисквалификация игрока в случае броска сверху.

Когда против игрока совершён фол, он его объявляет. Мяч передаётся противоположной команде. Если команда уже совершила 6 фолов (или в случае грубого/умышленного фолa), то за фол в нападении ей назначают штрафной бросок по желанию противоположной команды. Во время таймаута время не останавливается (кроме таймаута, взятого во время последних трёх минут). Каждая команда может взять по два тридцатисекундных таймаута.

## Правила, утвержденные Минспорттуризмом России



Утверждено приказом  
Минспорттуризма  
России

«24» января 2011 г.  
№ 31

### ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «РУССКАЯ ЛАПТА»

#### Раздел 1 РУССКАЯ ЛАПТА

##### Статья 1. Определение

Русская лапта – двухсторонняя командная игра, которая проводится как на открытом воздухе, так и в закрытых помещениях, на прямоугольной площадке, ограниченной боковыми и лицевыми линиями. Цель одной команды – совершить как можно больше перебежек после совершенных ударов битой по мячу в отведенное для игры время, где каждый игрок, совершивший полную пробежку, приносит своей команде очки. Цель другой команды – не дать соперникам сделать перебежки осаливанием мячом и поймать больше «свечей», причем, осалив перебежчика, команда получает право на удары и перебежки, если не произойдет переосаливания (ответное осаливание).

#### Раздел 2 ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТА ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования в целях обеспечения безопасности зрителей и участников разрешается проводить на спортивных сооружениях, принятых к эксплуатации государственными комиссиями, при условии наличия Актов технического обследования о готовности сооружения к проведению мероприятия.

Перед началом соревнований главный судья, представитель организации, проводящей соревнования, и врач составляют акт о том, что оборудование места проведения соревнований соответствует (не соответствует) правилам соревнований.

##### Статья 2. Игровая площадка и ее размеры

Игровая площадка (приложение 1) представляет собой прямоугольник, имеющий твердую поверхность (травяное или искусственное покрытие), свободную от каких-либо предметов, размером 40-55 м в длину и 25-40 м в ширину для игры на открытом воздухе, и размером 23-40 м в длину и 15-20 м в ширину, для игры в закрытых помещениях, при высоте потолка помещения не менее 6 м. Размеры измеряют по внутреннему краю линий, ограничивающих площадку, дку.

Организаторы соревнований, исходя из местных условий, положением определяют размеры площадки, но не меньше и не больше указанных выше размеров. ов.

##### Статья 3. Линии, ограничивающие площадку

Игровая площадка размечается хорошо видимыми линиями. Ширина линий разметки 8 см. Линии, расположенные по длинным сторонам игровой площадки, называются боковыми линиями, линии вдоль коротких сторон - линиями дома и линиями кона.

Площадка должна быть окружена свободной зоной: за линией дома – не менее 5 м, за боковыми линиями – 5-10 м, за линией кона – не менее 20 м. В 10 метрах от линии дома проводится контрольная линия, которая образует «штрафную зону» (на открытом воздухе).

Для игры в закрытых помещениях: за линией дома – не менее 3 м, за боковыми линиями – 1 м, за линией кона – не менее 5 м., в 6 метрах от линии дома проводится контрольная линия, которая образует штрафную зону.

#### **Статья 4. Штрафная зона**

Штрафная зона представляет собой прямоугольную площадку размером 10 м на 25-40 м ( 6 м на 15-20 м для закрытых помещений), необходимую для определения действительности удара по мячу, т.е. удары действительны, если мяч при прочих условиях (приложение 1) не попал в штрафную зону.

#### **Статья 5. Площадка очередности**

Площадка очередности предназначена для ожидания игроками очередности удара по мячу.

#### **Статья 6. Пригород**

Пригород - место, откуда совершаются перебежки игроками, выполнившими удары по мячу.

#### **Статья 7. Площадка подающего**

Площадка подающего расположена в центре линии дома. Ширина площадки 3 м, в центре, на расстоянии 50 см от линии дома, диаметром 50 см, чертится круг подачи.

#### **Статья 8. Бита**

Бита должна быть цельнодеревянной, без дополнительной обмотки, длиной 60-110 см, диаметром не более 5 см  $\pm$  1мм. Диаметр рукоятки биты должен быть не менее 3 см. Конец рукоятки имеет утолщение, обеспечивающее безопасность при проведении ударов по мячу. Каждый игрок может пользоваться индивидуальной битой, соответствующей этим размерам. Игрокам в возрасте до 12 лет разрешается пользоваться плоской битой длиной 80 см, шириной до 6 см и рукояткой толщиной 2 см. Запрещается использовать бейсбольные и софтбольные биты. Вес биты не должен превышать 1500 г  $\pm$  50 г. Организаторы соревнований перед началом игры должны провести маркировку всех бит.

#### **Статья 9. Мяч**

Игра проводится теннисным мячом, окружность которого 20 см, вес 60 г.

#### **Статья 10. Секторы запасных игроков играющих команд**

Два сектора для запасных игроков расположены сзади пригорода, площадки подающего и площадки очередности. Размер каждого сектора (длина -5 м, ширина -2м) обозначается разметкой. В каждом секторе должны быть скамейки или кресла на 12 человек. В секторах размещаются игроки играющих команд, тренеры и их помощники. Игрокам разрешается иметь с собой спортивную сумку и биты. Тренеру разрешается руководить командой, не покидая данного сектора, за исключением моментов, когда он собирается произвести замену или взять минутный перерыв.

#### **Статья 11. Допуск участников к соревнованиям**

К участию в соревнованиях в соответствии с возрастными группами допускаются лица, прошедшие надлежащую подготовку под руководством тренера и медицинским наблюдением и получившие разрешение тренера и врача на участие в соревнованиях.

Разрешение тренера и врача оформляется именной заявкой по установленной форме, обязательны подпись врача и печать против каждой фамилии участника (см. статью 51). Заявка на участие команды в соревнованиях подписывается руководителем соответствующей спортивной организации и заверяется печатью.

В отдельных случаях с разрешения врача, тренера и спортивной организации, проводящей соревнования, участники младшей возрастной группы могут быть допущены к соревнованиям старшей группы, если они хорошо физически и технически подготовлены (с предъявлением специальной медицинской справки).

Допуск участников осуществляется мандатной комиссией. Ее утверждает организация, проводящая соревнования. В мандатную комиссию входят: председатель мандатной комиссии, главный судья, главный секретарь, врач соревнований, представитель организации, проводящей соревнования. Они проверяют заявки и документы участников.

Ответственность за допуск участников несут председатель комиссии и представитель федерации. В мандатную комиссию представляется страховой полис на каждого участника и его отказ от претензий.

Организаторы соревнований не несут ответственности за травмы или несчастные случаи, возможные на соревнованиях, при условии соблюдения настоящих правил.

Страховка участников проводится клубами, федерациями или непосредственно участниками.

### **Статья 13. Состав команды**

Каждая команда состоит из 10 игроков, один из которых является капитаном.

Во время игры на площадке должны находиться шесть игроков каждой команды, но не менее четырех, которые могут быть заменены в соответствии с положениями, предусмотренными настоящими правилами.

### **Статья 14. Обязанности и права участников**

Участники соревнований обязаны знать правила, программу и положение соревнований.

При нарушении правил соревнований или некорректном поведении участник наказывается желтой карточкой, при повторном нарушении наказывается красной карточкой и снимается с соревнований.

При особо грубых нарушениях участник может быть снят с соревнований без предупреждения.

Участник имеет право обращаться к судьям только через капитана команды.

### **Статья 15. Спортивная форма участников**

Участники соревнований обязаны выступать в опрятной спортивной форме.

Все игроки одной команды должны быть одеты в единую спортивную форму, которая состоит из футболки с номером спереди и сзади, трусов с номером, гетр и бутс. Цифры на футболке должны быть одного цвета, контрастного цвету футболок, на спине высотой 20 см, на груди - 10 см. Цифры на трусах - контрастного цвета на левой половине спереди, высотой 8 см. Команда имеет право использовать номера с 1-го по 12-й. Гетры высокие, закрепленные под коленным суставом. Бутсы с короткими шипами. Для игры в закрытых помещениях разрешается играть в кроссовках.

На футболках (на груди слева) должна быть эмблема соответствующей спортивной организации. Разрешается располагать эмблему спонсоров.

Участники всероссийских соревнований должны иметь эмблему Федерации русской лапты России на правой рукаве футболки диаметром 8 см.

В холодное время года участникам разрешается надевать теплый тренировочный костюм (единого цвета для всей команды) под единую указанную выше форму, спортивную шапочку и перчатки.

*Примечание.* Для избежания травм игрокам во время матча не разрешается надевать часы, браслеты, перстни, цепочки на шею.

Не разрешается выходить на игру в бейсболках, наколенниках, шортах и укороченных трусах (типа плавок).

### **Статья 16. Тренер и капитан команды**

Каждая команда должна иметь тренера, который является руководителем команды по всем вопросам. Он несет ответственность за дисциплину участников, обеспечивает своевременную их явку на соревнования; участвует в жеребьевке, присутствует на совещаниях судейской коллегии, если они проводятся совместно с руководителями.

При руководстве командой во время матча тренер команды обязан находиться только в секторе запасных игроков в спортивном костюме с эмблемой клуба или соответствующей спортивной организации.

Тренеру запрещается вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований.

Он имеет право подать заявление в судейскую коллегию в письменной форме через секретаря. Заявление должно быть обоснованной ссылкой на раздел и статью настоящих правил.

Не менее чем за 15 мин до начала игры тренер должен сообщить секретарю фамилии и номера игроков, капитана команды, помощника тренера и подписать протокол. Если игрок меняет свой номер в процессе игры, тренер должен сообщить об этом секретарю и старшему судье. Если тренер собирается произвести замену или взять минутный перерыв, он должен сообщить об этом секретарю.

Помощник тренера выполняет обязанности тренера, если тот по каким-либо причинам не может их выполнять.

Обязанности тренера может выполнять капитан команды. Если капитан команды покинул игровую площадку по какой-либо уважительной причине, он может действовать как тренер.

Однако если он получил красную карточку, выполнять обязанности тренера он не имеет права.

Капитан команды контролирует поведение своей команды и может обращаться к старшему судье в вежливой, корректной форме по вопросам, связанным с толкованием правил или для получения необходимой информации.

Если по какой-либо уважительной причине капитан команды покидает площадку, он обязан сообщить старшему судье кто из игроков остается капитаном на время его отсутствия.

### **Раздел 3 СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

Судейская коллегия назначается организацией, проводящей соревнования. В состав судейской коллегии входят: главный судья, заместитель главного судьи, главный секретарь, старшие судьи, судьи на линии, судья-информатор, судья-хронометрист, врач соревнований на правах заместителя главного судьи.

Матч между двумя командами судит бригада в составе: старший судья, двое судей на линии, секретарь, судья-информатор и судья-хронометрист. Все они должны быть нейтральными по отношению к играющим командам.

Судьи должны быть квалифицированными (в полном объеме знать правила соревнований и иметь свой экземпляр правил), объективными и беспристрастными.

Судьи в поле (старший судья и судьи на линии) должны быть одеты в специальную форму.

Судьи, проводящие матч, не должны вступать в разговоры с игроками, входить в сектор тренера и разговаривать с тренерами. Они должны быть активными, внимательными и всегда вежливыми, помнить, что единственная обязанность судьи на площадке - это судейство.

### **Раздел 4 ИГРА**

#### **Статья 24. Продолжительность игры**

Игра состоит из двух таймов:

- по 30 мин каждый с 5-минутным перерывом между ними на открытом воздухе;
- по 20 мин. каждый с 5-минутным перерывом между ними в закрытом помещении.

### **Статья 25. Разминка**

За 30 мин до начала матча команды проводят разминку. При проведении заключительной части разминки (за 5-10 мин до начала игры) на игровой площадке одна из команд занимает правую ее половину, другая - левую. Условной границей при этом является воображаемая линия, проходящая через центр круга подачи параллельно боковым линиям до линии кона.

### **Статья 26. Начало игры**

Перед началом игры по свистку старшего судьи команды выходят со стороны линии дома на середину контрольной линии и поворачиваются лицом друг к другу для приветствия.

После приветствия старший судья проводит жеребьевку, в которой участвуют капитаны команд.

Игроки команды, начинающей по жребью игру в защите, занимают исходные позиции на игровой площадке, а первый номер нападающей команды становится с битой на площадку подающего у круга подачи. Остальные игроки находятся на скамейках своих команд. Подачу мяча осуществляет игрок нападения (без права на перебежку). Игрок-подающий мяч становится у круга подачи.

По свистку старшего судьи подающий делает подачу, а бьющий – первый удар по мячу. Игрок, совершивший подачу мяча, после правильно выполненного удара, должен покинуть площадку подающего и отойти в сектор подающего (свободная зона).

### **Статья 27. Подача и удары по мячу**

Подача мяча проводится одним из игроков нападения открытой ладонью над кругом подачи на высоту, указанную нападающим. В момент подачи мяча нападающий и подающий игроки располагаются на площадке подающего у круга подачи. Каждый игрок нападения имеет право на использование двух попыток при игре на открытом воздухе; одной попытки в закрытых помещениях.

Игрок нападения может не производить удар по мячу один раз, если подача мяча его не устраивает, но во второй раз он обязан выполнить удар, иначе лишается права на удар. Для игры в закрытых помещениях, в целях безопасности, разрешается производить удары только способом сверху.

Если после одного из ударов мяч оказался в игре (выбит на игровое поле за пределами штрафной линии или, коснувшись поля, вылетел за одну из боковых линий, или вылетел за линию кона по земле или по воздуху между флагами), игроки нападения, имеющие право на перебежку, могут ее начинать (кроме подающего игрока, который не имеет права на перебежку).

Игрок нападения, не сумевший ввести мяч в игру после двух попыток, получает право на перебежку с пригорода только при следующем правильном ударе одного из игроков своей команды.

Игроки имеют право отказаться от выполнения ударов и перейти на перебежку, о чем предварительно предупреждают старшего судью.

В случае если при выполнении удара по мячу бита вырывается из рук и падает на площадку, это засчитывается как промах.

В начале каждого тайма, а также после перехода из защиты в нападение, игроки нападения выходят на удар по усмотрению тренера.

Если в ходе игры у нападающей команды не окажется игроков, имеющих право на удар, то происходит свободная смена.

В случае промаха пяти игроков команды нападения или в ситуации, когда в пригороде находятся 5 игроков, а шестой выполняет удар (подачу ему производит запасной игрок нападения), при засчитанном ударе защитники обязаны быстро вывести мяч из игры, если нет необходимости осаливания игроков нападения.

Игроки нападения, пока мяч находится в игре, имеют право выполнять перебежку за линию кона и наступать на площадку двумя ногами. В этом случае они также получают очки и имеют право на удар, возвращаясь в дом.

Удар считается действительным, если мяч касается игрока защиты и выходит по воздуху за боковую линию, или после касания защитника падает в штрафную зону. Кроме того, защитники могут ловить мяч в свободной или штрафной зонах (до линии дома), такой удар также является действительным.

Удар считается недействительным, если:

- после удара нападающего мяч, не задев игровое поле, вылетел за боковую линию, или не долетел до контрольной линии, упав в штрафную зону;
- мяч после удара нападающего задевает потолок в помещении.

### **Статья 28. Возвращение мяча в дом**

Игроки защиты, получив мяч, обязаны вернуть его за линию дома в площадку подающего, положив в круг подачи, если не возникает ситуация для осаливания. При возвращении мяча в площадку подающего в штрафной зоне не должно находиться более одного игрока команды. Мяч возвращается без задержки и считается вышедшим из игры, если он пересекает линию дома между флажками. Обратно из-за линии дома мяч на площадку не может быть возвращен, так как считается, что он уже вышел из игры. Вывести мяч из игры игрок может только находясь в пределах игровой площадки.

### **Статья 29. Перебежки**

Каждый игрок нападения, совершивший после правильного удара по мячу (или ввода мяча в игру) полную перебежку из пригорода или площадки подающего за линию кона и обратно за линию дома и при этом не был осален или самоосален, приносит своей команде два очка. Игрок, совершивший правильный удар, может начать перебежку с площадки подающего.

Нападающие, имеющие право на перебежку, в любой момент могут начать перебежку, пока мяч находится в игре и не возвращен в дом.

Если до пересечения мячом линии дома игроки нападения начали перебежку, то они обязаны закончить ее в одну сторону.

Игрок, сделавший перебежку из дома за линию кона, может при необходимости остаться там и возвратиться в дом после одного из последующих ударов своей команды, что также является полной перебежкой.

Перебежка считается начатой, если игрок начал движение в соответствующем направлении и при этом коснулся игрового поля двумя ногами или всем телом пересек линию дома или кона. Начальной фазой перебежки считается касание ногой игровой площадки, после чего игрок не имеет права вернуться за линию дома или кона и может быть осаленным игроками защищающейся команды. Перебежка считается оконченной, если игрок хотя бы одной ногой заступил за линию дома или кона, а другая нога при этом не касается игрового поля, или игрок пересек линию кона или дома по воздуху после финишного прыжка.

Если после начатой перебежки игроки нападения оказались за линией кона, то защитники обязаны доставить мяч в дом без задержки для продолжения игры.

### **Статья 30. Осаливание**

Игрок, совершающий перебежку, считается осаленным, если его коснется в пределах игрового поля мяч, брошенный в него любым игроком защиты. В закрытых помещениях осаливанием считается, если нападающего мяч коснется после отскока от площадки, стены или других предметов, кроме потолочного перекрытия.

С целью осаливания игроков нападения защитники имеют право передвигаться с мячом по своему усмотрению или передавать мяч любому игроку своей команды.

После осаливания игроки защиты обязаны убежать за линию дома или кона, так как осаленная команда может произвести ответное осаливание. Ответные осаливания могут

продолжаться до тех пор, пока все игроки последней осалившей команды не убегут за линию кона или дома.

При попытке осаливания игроки не имеют права касаться друг друга, в противном случае нарушители могут быть наказаны (см. статью 42).

Для ответного осаливания игроки команды нападения, находящиеся за линией дома, имеют право выбегать на площадку, помогая своим игрокам, но их количество не должно превышать 6 игроков. Если на площадке находится 7 игроков, происходит свободная смена. Команда, нарушившая правила уходит играть в защиту. Игроки команды соперника, убежавшие за линию кона, могут вернуться в площадку очередности.

### **Статья 31. Самоосаливание**

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и возвратился за линию дома или кона. В этом случае команда нападения переходит играть в защиту.

Игрок нападения считается самоосаленным, если он начал перебежку и наступил ногой на боковую линию или при падении задел ее какой-либо частью тела.

Игрок защиты считается самоосаленным, если он после осаливания или самоосаливания нападающего сам оказался за боковой линией последним или коснулся мяча после совершенного осаливания или самоосаливания.

Момент самоосаливания (как и осаливания) фиксируется судейским свистком и соответствующими жестами судей.

Если к моменту осаливания или самоосаливания игроки нападения не успели завершить пробежку в дом, то очков команде они не приносят, а только получают право на удар. Игроки, задержавшиеся при этом за линией кона, при возвращении в дом также очков не приносят.

Если один из игроков оказался самоосаленным, то игрок противоположной команды, находящийся с мячом, обязан положить его так, чтобы мяч оказался в пределах поля, и покинуть площадку за линию дома или кона вместе со своими игроками.

### **Статья 32. Ловля мяча с лета**

Если защитник поймал мяч с лета в пределах поля или вне его, то он приносит своей команде очко и обязан быть готовым к осаливанию игроков нападения, если они выйдут на перебежку.

Если защитник поймал отбитый мяч с лета в пределах штрафной зоны, или за боковой линией в свободной зоне, также приносит своей команде очко (игра продолжается).

Ловля мяча за пределами линии дома, очков защите не приносит, так как удар засчитывается не действительным.

### **Статья 33. Очки**

Очко своей команде приносит игрок, поймавший «свечу», 2 очка - игрок, совершивший полную перебежку и оставшись при этом не осаленным, или до осаливания другого игрока своей команды.

### **Статья 34. Результат игры**

Результат игры определяется по наибольшему числу очков, набранных командой за игровое время.

При равном количестве очков фиксируется ничья.

При проведении стыковых игр или игр по системе с выбыванием в случае ничейного результата после основного времени игры добавляется (после жеребьевки) дополнительное время продолжительностью 10 мин (2 периода по 5 мин.) или несколько таких периодов, необходимых для получения преимущества одной из команд. Между дополнительными периодами предусматриваются перерывы продолжительностью до 3 мин, в начале каждого дополнительного периода проводится жеребьевка.

### **Статья 35. Поражение**

Если в процессе игры у одной из команд на площадке остается меньше четырех игроков, то игра прекращается; этой команде засчитывается поражение.

Если команда, которой засчитывается победа из-за снятия с игры соперника, имеет к этому моменту преимущество в счете, то фиксируется этот счет. Если команда не имеет преимущества в счете, то фиксируется счет 20:0 в ее пользу.

Если в команде обнаруживается подставной игрок(ки) или игрок(ки) с фиктивными документами, то ей засчитывается поражение со счетом 0:20. Команда снимается с соревнований и может быть оштрафована решением федерации.

#### **Раздел 5 ПРАВИЛА, КАСАЮЩИЕСЯ ИГРОКОВ**

### **Статья 36. Замена игроков**

Прежде чем выйти на площадку, заменяющий игрок должен информировать об этом секретаря. Он должен быть готов немедленно принять участие в игре.

Секретарь подает сигнал на замену после того, как мяч выйдет из игры по сигналу старшего судьи, но до того момента, когда снова будет дан свисток на подачу.

Заменяющий игрок должен оставаться за пределами площадки, вблизи столика секретаря, до тех пор, пока старший судья не разрешит ему выход на площадку, после чего он должен выйти немедленно.

Замены должны производиться как можно быстрее. Если, по мнению судьи, имеет место неоправданная задержка времени, то команде-нарушителю засчитывается минутный перерыв.

При игре в защите может быть заменен любой игрок.

При игре в нападении имеет право на замену только игрок, имеющий право на удар. Игрок, совершивший удар по мячу имеет право на замену только после полной перебежки.

### **Статья 37. Спорный мяч**

При возникновении спорной ситуации судья в поле дает возможность игрокам доиграть игровой момент, затем останавливает игру и принимает решение в рамках настоящих Правил.

При розыгрыше спорного мяча игроки возвращаются на места, предшествующие спорной ситуации, а очки, набранные в ней, аннулируются.

#### **Раздел 6 НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ**

### **Статья 38. Нарушения при подаче и ударе по мячу**

Нарушениями при подбрасывании мяча являются:

- подбрасывания мяча не над кругом подачи;
- задерживание времени для подачи;
- подачи мяча с игровой площадки.

Нарушениями при ударе являются:

- выброс биты на поле;
- выход на площадку подающего очередного игрока с битой, пока мяч находится в игре;
- затягивание времени для ударов после свистка судьи;
- игрок при выполнении удара заступает за линию дома;
- удар способом сбоку и снизу ( для закрытых помещений).

Если у игрока, выполняющего удар, вылетает из рук бита, то засчитывается промах.

Запрещается производить удары по мячу, держа биту одной рукой.

В случае указанных нарушений судья делает предупреждение, при повторном нарушении предъявляется желтая карточка.

### **Статья 39. Нарушения при возвращении мяча в дом**

Нарушениями при возвращении мяча в дом являются:

- возвращение мяча не в площадку подающего;
- возвращение мяча за линию дома броском игрока, стоящего за пределами площадки;
- выбрасывание мяча в сторону после выноса за линию дома;
- задержка мяча на поле, когда игроки нападения находятся за линией кона или дома и не делают попыток на перебежку;
- мяч возвращается в дом, спрятанный игроком;
- обманные движения мячом, спрятанным в руке во время выноса мяча за линию дома;
- в штрафной зоне находятся двое игроков защиты.

За сокрытие мяча игроку-нарушителю предъявляется желтая карточка. При обманных движениях во время переноса мяча за линию дома старший судья дает свисток о выходе мяча из игры или делает предупреждение. При нахождении в штрафной зоне двух игроков защиты старший судья делает предупреждение игрокам.

#### **Статья 40. Нарушение при перебежках**

Нарушениями при перебежках являются:

- выбегание с линии дома или кона игроков, имеющих право на перебежку, в том числе умышленное, до удара;
- столкновение с игроком защиты в момент ловли мяча;
- умышленное самоосаливание;
- перебежки с площадки очередности.
- выбегание за линию дома игрока, производящего подачу мяча.

При указанных нарушениях старший судья делает предупреждение, в дальнейшем предъявляет нарушителям желтую карточку.

#### **Статья 41. Нарушения при игре в защите**

Нарушениями при игре в защите являются:

- выбегание защитников за пределы площадки до удара;
- блокировка игроков при выполнении ими перебежек;
- необоснованные передачи мяча между собой с целью задержки времени;
- выброс мяча за пределы поля во время самоосаливания игрока, выполняющего перебежку;
- сокрытие мяча от игроков и судей.

При указанных нарушениях старший судья делает предупреждение либо предъявляет игрокам-нарушителям желтую карточку.

#### **Статья 42. Нарушение при осаливании и переосаливании**

Если игрок защиты выполнил осаливание игрока нападения, не выпустив мяча из руки, то засчитывается переосаливание игрока защиты.

Переосаливание считается недействительным, если игроки осаленной команды вернут на поле мяч, вышедший за линию дома.

Осаливание из-за пределов и за пределами игрового поля считается недействительным.

### **Раздел 7 ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ**

#### **Статья 43. Определение**

Правильное течение игры требует полного сотрудничества членов обеих команд, включая тренеров и их помощников.

Обе команды имеют право предпринимать максимум усилий для достижения победы, но обязаны при этом не нарушать принципов спортивной этики и справедливой игры.

#### **Статья 44. Желтая карточка игроку**

Игроки не должны пренебрегать указаниями судей или позволять себе неспортивное поведение:

- апеллировать к судьям и зрителям;

- касаться судей;
- сквернословить и позволять себе оскорбительные жесты;
- дразнить соперника или препятствовать ему и блокировать его при перебежках, задерживая руками или ставя подножки;
- задерживать игру;
- не поднимать должным образом руку, после совершенной полной перебежки;
- менять свой игровой номер, не предупредив секретаря или старшего судью;
- выходить на игровую площадку, на замену, не предупредив об этом секретаря или старшего судью (если только замена не происходит в перерыве между таймами) или во время минутного перерыва.

Нарушения, носящие преднамеренный, неспортивный характер или дающие провинившемуся игроку несправедливое преимущество, должны незамедлительно наказываться желтой карточкой.

Желтую карточку получают также игроки, нарушившие правила, указанные в статьях 38-42.

#### **Статья 45. Желтая карточка тренерам, помощникам тренеров и запасным игрокам**

Тренер, помощник тренера, запасные игроки не имеют права:

- выходить на игровую площадку (за исключением случаев, когда на это есть разрешение судьи для оказания помощи игроку, получившему травму);
- покидать свое место и выходить за пределы сектора запасных игроков;
- непочтительно обращаться к судьям.

Тренеру разрешается обращаться к игрокам своей команды во время минутного перерыва при условии, что он не выходит на игровую площадку, а игроки не переступают боковые линии (если на это не получено разрешение судьи).

#### **Статья 46. Красная карточка игроку**

Игрок, имеющий желтую карточку и совершивший нарушение повторно, наказывается красной карточкой и удаляется до окончания игры без права на замену.

Красной карточкой наказывается игрок, имеющий желтую карточку, совершивший умышленно нарушение, указанное в статьях 38-42, он также удаляется до окончания игры без права на замену и автоматически пропускает очередную календарную игру данных соревнований.

Игрок, получивший красную карточку за нарушение общественного порядка (драка на площадке с соперником, нецензурное обращение с судейской коллегией и зрителями и т.д.), дисквалифицируется на все дни соревнований без права на замену.

*Примечание.* Если команда выставит игрока, получившего красную карточку в описанных выше случаях, то ей засчитывается поражение со счетом 0:20; она снимается с соревнований и может быть оштрафована решением Федерации.

#### **Статья 47. Красная карточка тренерам и запасным игрокам**

За серьезное повторное нарушение статьи 45 или неспортивное поведение тренера, помощника тренера и запасных игроков тренер команды наказывается красной карточкой и отстраняется от руководства командой до конца соревнований.

### **Раздел 8 ПРАВИЛА ОТСЧЕТА ВРЕМЕНИ ИГРЫ**

#### **Статья 48. Минутный перерыв**

Каждая команда может взять по одному перерыву в каждом тайме и по одному минутному перерыву в каждом дополнительном периоде. Минутные перерывы не входят в общее время игры. Неиспользованные перерывы в первом тайме не переносятся на второй тайм.

Тренер имеет право просить минутный перерыв. Он должен сделать это лично, обратиться к секретарю и четко произнести: «Тайм-аут», сопровождая просьбу соответствующим жестом рук.

Секретарь информирует старшего судью о получении просьбы на минутный перерыв, как только мяч выйдет из игры, и обязательно до того момента, когда мяч снова будет в игре.

Если команда, взявшая минутный перерыв, готова начать игру до истечения времени, старший судья имеет право начать игру немедленно.

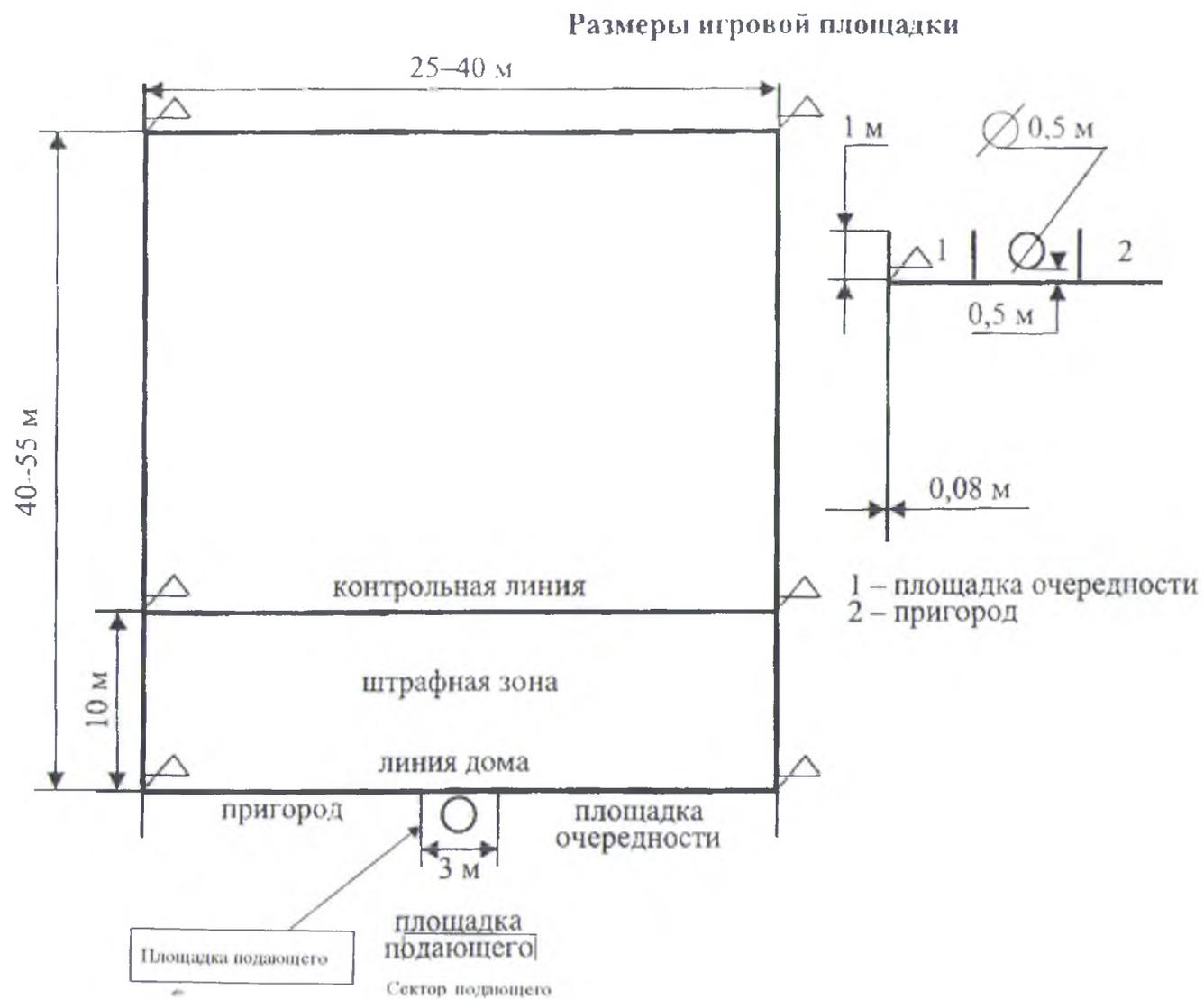
*Исключение.* Минутный перерыв не засчитывается, если травмированный игрок готов играть немедленно или быстро заменяется либо судья разрешает задержку.

#### **Статья 49. Остановка времени в случае травмы**

Судьи могут остановить время игры в случае получения игроком травмы или по какой-либо другой причине. Если в момент получения травмы мяч находится в игре, старший судья должен воздержаться от подачи сигнала и дождаться окончания игрового действия, т.е. момента, когда мяч будет выведен из игры.

Если необходимо срочно оказать помощь игроку, получившему травму, старший судья может немедленно остановить игру.

Если травмированный игрок не может сразу продолжить игру, его должны заменить в течение одной минуты. Если травмированный игрок заменен с задержкой, старший судья засчитывает команде минутный перерыв и имеет право добавить игровое время.



Осаливание	Показывает флажком на площадку	
Переосаливание	Показывает флажком и второй рукой на площадку	
Промех при осаливании и переосаливании	Поднимает вытянутые руки в стороны с флажком	
Самоосаливание	Показывает флажком на линию заступа	
Очки	Поднимает вверх руку и показывает пальцами количество	
Мяч выходит за боковую линию по воздуху предварительно коснувшись игрока защиты	Поднимает перед собой вертикально флажок, а другой рукой касается его древка	

Спорный мяч	Сгибает руки перед собой, пальцы сжаты в кулак, большие пальцы вверх	
Смена площадок	Выполняет круговое движение рукой перед собой в горизонтальной плоскости	
Столкновение	Удар по ладони кулаком	
Задержка шрока	Захватывает одной рукой запястье другой руки	
Мяч попадает при ударе в штрафную зону	Подает два коротких свистка и показывает левой рукой на зону, а правую руку поднимает в сторону линии дома	
Второй удар	Сгибая руку вперед, показывает два пальца в сторону площадки подающего	
<b>Судья на линии</b>		
Мяч выходит по воздуху за боковую линию – аут	Поднимает вверх флажок	